**Горячие клавиши:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Сочетания** | **Значение** |
| Ctrl+C | Копировать |
| Ctrl+X | Вырезать (скопировать и удалить одновременно) |
| Ctrl+V | Вставить |
| Ctrl+Z | Возврат на один шаг назад |

**Конспект занятия:**

**Язык C++** представляет собой набор команд, которые говорят компьютеру, что необходимо сделать. Этот набор команд, обычно называется исходный код или просто код.

**Каждая программа** в **C++** имеет одну функцию, её называют главная или main-функция, выполнение программы начинается именно с этой функции

**Переменная** — это «ячейка» оперативной памяти компьютера, в которой может храниться какая-либо информация.

В программировании переменная, как и в математике, может иметь название, состоящее из одной латинской буквы, но также может состоять из нескольких символов, целого слова или нескольких слов.

**В языке С++** все переменные имеют определенный тип данных. Например, переменная, имеющая целочисленный тип не может содержать ничего кроме целых чисел

Библиотеки – В начале каждой программы необходимо подключить библиотеки, нужные для реализации того или иного действия.

**<iostream>**– библиотека, в которой содержатся потоки ввода и вывода [cin и cout](http://www.prostocpp.narod.ru/opervv.html).

**Команды:**

|  |  |
| --- | --- |
| **команды** | **Значение** |
| 7 | Тип данных **int** целочисленные. |
| **True False** | Тип данных **bool**, логический. |
| char a = ‘H’ | Тип данных **char**, представляет один символ в кодировке ASCII |
| **int secret\_number = 10;** | Создаём переменную  **secret\_number**  и записываем в неё 10 |
| cout << "Hello, world!";  cout << "Как дела"; | Выводит на экран (в нашу консоль). |
| cin >> a; | Вводим значение в переменную a |
| **endl** | Команда, позволяющая, выводить текст, с новой строчки |
| = | Знак присваивания |
| **==** | Знак проверки на равенство |
| **break** | Команда которая разрывает цикл |